

# NouvEnvTestIMPEXP

## - Vision

### Vision

- [CODE2 - OBJT1](#)
  - [CODE2 - OBJT1](#)
- [CODE3 - Test Objectif](#)
  - [CODE3 - Test Objectif](#)
- [CODE1 - OBJT1](#)
  - [CODE1 - OBJT1](#)
- [CODE4 - test xx](#)
  - [CODE4 - test xx](#)
- [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
  - [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
- [CODE1 - KR1](#)
  - [CODE1 - KR1](#)
- [CODE2 - test xx](#)
  - [CODE2 - test xx](#)
- [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
  - [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
- [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)

- [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
- [CODE2 - OBJT1](#)
  - [CODE2 - OBJT1](#)
- [CODE3 - Test Objectif](#)
  - [CODE3 - Test Objectif](#)
- [CODE1 - OBJT1](#)
  - [CODE1 - OBJT1](#)
- [CODE4 - test xx](#)
  - [CODE4 - test xx](#)
- [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
  - [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
- [CODE1 - KR1](#)
  - [CODE1 - KR1](#)
- [CODE2 - test xx](#)
  - [CODE2 - test xx](#)
- [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
  - [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
- [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
  - [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
- [CODE2 - OBJT1](#)
  - [CODE2 - OBJT1](#)
- [CODE3 - Test Objectif](#)
  - [CODE3 - Test Objectif](#)
- [CODE1 - OBJT1](#)

- [CODE1 - OBJT1](#)
- [CODE4 - test xx](#)
  - [CODE4 - test xx](#)
- [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
  - [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
- [CODE1 - KR1](#)
  - [CODE1 - KR1](#)
- [CODE2 - test xx](#)
  - [CODE2 - test xx](#)
- [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
  - [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
- [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
  - [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
- [CODE2 - OBJT1](#)
  - [CODE2 - OBJT1](#)
- [CODE3 - Test Objectif](#)
  - [CODE3 - Test Objectif](#)
- [CODE1 - OBJT1](#)
  - [CODE1 - OBJT1](#)
- [CODE4 - test xx](#)
  - [CODE4 - test xx](#)
- [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
  - [CODE5 - OKR OUSSAMA](#)
- [CODE1 - KR1](#)

- [CODE1 - KR1](#)
- [CODE2 - test xx](#)
  - [CODE2 - test xx](#)
- [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
  - [CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA](#)
- [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
  - [CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2](#)
- [OBJTF1 - Test objectif](#)
  - [OBJTF1 - Test objectif](#)

# CODE2 - OBJT1

Description non fournie

CODE2 - OBJT1

# CODE2 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-03 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-08-07 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE3 - Test Objectif

Description non fournie

# CODE3 - Test Objectif

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** Test Objectif

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Abandonné

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-07-23 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE1 - OBJT1

Description non fournie

CODE1 - OBJT1

# CODE1 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Atteint

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-01-27 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-02-03 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	3	None

## Key results

Key result
CODE1 - KR1

# CODE4 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE4 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Stratégie

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE5 - Test Unité Organisationnelle (Interne)

**Date début:** 2025-09-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-05 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE5 - OKR OUSSAMA

Description non fournie

# CODE5 - OKR OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE5

**Titre:** OKR OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-09-19 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-11 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE1 - KR1

Description non fournie

CODE1 - KR1

# CODE1 - KR1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** KR1

**Description:** None

**Type:** Socle

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE1 - OBJT1

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours
CODE5 - Projet Nouv	A démarrer

# CODE2 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE2 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
----------

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE3 - KEY RESULT

## OUSSAMA

Description non fournie

CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

# CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** Fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours

# CODE4 - KEY RESULT

## OUSSAMA 2

Description non fournie

CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA 2

**Description:** None

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE2 - OBJT1
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE2 - OBJT1

Description non fournie

CODE2 - OBJT1

# CODE2 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-03 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-08-07 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE3 - Test Objectif

Description non fournie

# CODE3 - Test Objectif

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** Test Objectif

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Abandonné

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-07-23 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE1 - OBJT1

Description non fournie

CODE1 - OBJT1

# CODE1 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Atteint

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-01-27 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-02-03 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	3	None

## Key results

Key result
CODE1 - KR1

# CODE4 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE4 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Stratégie

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE5 - Test Unité Organisationnelle (Interne)

**Date début:** 2025-09-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-05 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE5 - OKR OUSSAMA

Description non fournie

# CODE5 - OKR OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE5

**Titre:** OKR OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-09-19 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-11 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE1 - KR1

Description non fournie

CODE1 - KR1

# CODE1 - KR1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** KR1

**Description:** None

**Type:** Socle

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE1 - OBJT1

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours
CODE5 - Projet Nouv	A démarrer

# CODE2 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE2 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
----------

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE3 - KEY RESULT

## OUSSAMA

Description non fournie

CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

# CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** Fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours

# CODE4 - KEY RESULT

## OUSSAMA 2

Description non fournie

CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA 2

**Description:** None

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE2 - OBJT1
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE2 - OBJT1

Description non fournie

CODE2 - OBJT1

# CODE2 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-03 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-08-07 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE3 - Test Objectif

Description non fournie

# CODE3 - Test Objectif

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** Test Objectif

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Abandonné

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-07-23 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE1 - OBJT1

Description non fournie

CODE1 - OBJT1

# CODE1 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Atteint

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-01-27 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-02-03 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	3	None

## Key results

Key result
CODE1 - KR1

# CODE4 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE4 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Stratégie

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE5 - Test Unité Organisationnelle (Interne)

**Date début:** 2025-09-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-05 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE5 - OKR OUSSAMA

Description non fournie

# CODE5 - OKR OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE5

**Titre:** OKR OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-09-19 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-11 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE1 - KR1

Description non fournie

CODE1 - KR1

# CODE1 - KR1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** KR1

**Description:** None

**Type:** Socle

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE1 - OBJT1

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours
CODE5 - Projet Nouv	A démarrer

# CODE2 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE2 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
----------

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE3 - KEY RESULT

## OUSSAMA

Description non fournie

CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

# CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** Fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours

# CODE4 - KEY RESULT

## OUSSAMA 2

Description non fournie

CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA 2

**Description:** None

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE2 - OBJT1
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE2 - OBJT1

Description non fournie

CODE2 - OBJT1

# CODE2 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-03 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-08-07 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE3 - Test Objectif

Description non fournie

# CODE3 - Test Objectif

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** Test Objectif

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Abandonné

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-07-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-07-23 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE1 - OBJT1

Description non fournie

CODE1 - OBJT1

# CODE1 - OBJT1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** OBJT1

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** Atteint

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-01-27 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-02-03 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	3	None

## Key results

Key result
CODE1 - KR1

# CODE4 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE4 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Stratégie

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE5 - Test Unité Organisationnelle (Interne)

**Date début:** 2025-09-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-05 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
------------

# CODE5 - OKR OUSSAMA

Description non fournie

# CODE5 - OKR OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE5

**Titre:** OKR OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

**Date début:** 2025-09-19 00:00:00

**Date fin estimée:** 2025-10-11 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

## Key results

Key result
CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA
CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE1 - KR1

Description non fournie

CODE1 - KR1

# CODE1 - KR1

## Informations générales

**Code:** CODE1

**Titre:** KR1

**Description:** None

**Type:** Socle

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE1 - OBJT1

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours
CODE5 - Projet Nouv	A démarrer

# CODE2 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

# CODE2 - test xx

## Informations générales

**Code:** CODE2

**Titre:** test xx

**Description:** Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
----------

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# CODE3 - KEY RESULT

## OUSSAMA

Description non fournie

CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

# CODE3 - KEY RESULT OUSSAMA

## Informations générales

**Code:** CODE3

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA

**Description:** None

**Type:** Fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours

# CODE4 - KEY RESULT

## OUSSAMA 2

Description non fournie

CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

# CODE4 - KEY RESULT OUSSAMA 2

## Informations générales

**Code:** CODE4

**Titre:** KEY RESULT OUSSAMA 2

**Description:** None

**Type:** Non fonctionnel

**Entité:** CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

## Objectifs

Objectif
CODE2 - OBJT1
CODE5 - OKR OUSSAMA

## Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

# OBJTF1 - Test objectif

# OBJTF1 - Test objectif

## Informations générales

**Code:** OBJTF1

**Titre:** Test objectif

**Description:**

**Type:** IT

**Statut:** A atteindre

**Entité:** U016 - Conformité (Interne)

**Date début:** 2026-05-01 00:00:00

**Date fin estimée:** 2026-05-31 00:00:00

**Date fin réelle:** None

**Taux de réalisation:** 0

## Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
------------	--------	-------

## Key results

Key result
------------