

HENNANE OUSSAMA

3 - Echanges

Echanges

- [CODE7 - Flog Test Nouv](#)
 - [CODE7 - Flog Test Nouv](#)
- [CODE8 - TEST OS FLOW](#)
 - [CODE8 - TEST OS FLOW](#)
- [CODE6 - FLOG 0.0](#)
 - [CODE6 - FLOG 0.0](#)
- [CODE9 - FLOG1 xx](#)
 - [CODE9 - FLOG1 xx](#)
- [CODE10 - Test xx](#)
 - [CODE10 - Test xx](#)
- [CODE5 - FLOG STUDIO](#)
 - [CODE5 - FLOG STUDIO](#)
- [CODE2 - FLOG2](#)
 - [CODE2 - FLOG2](#)
- [CODE1 - FLOG1](#)
 - [CODE1 - FLOG1](#)
- [CODE3 - FLOG3](#)

- [CODE3 - FLOG3](#)
- [CODE4 - FLOG PROJET TEST 1.0](#)
 - [CODE4 - FLOG PROJET TEST 1.0](#)
- [CODE1 - PAPP1](#)
 - [CODE1 - PAPP1](#)
- [CODE3 - PAPP2](#)
 - [CODE3 - PAPP2](#)
- [CODE2 - PAPP TEST STUDIO](#)
 - [CODE2 - PAPP TEST STUDIO](#)
- [CODE4 - PAPP 0](#)
 - [CODE4 - PAPP 0](#)
- [CODE5 - PAPP 0.0](#)
 - [CODE5 - PAPP 0.0](#)
- [CODE6 - PAPP 0.0](#)
 - [CODE6 - PAPP 0.0](#)
- [CODE7 - Papp Test Nouv](#)
 - [CODE7 - Papp Test Nouv](#)
- [CODE8 - Papp xx](#)
 - [CODE8 - Papp xx](#)

CODE7 - Flog Test Nouv

Description non fournie

CODE7 - Flog Test Nouv

Informations générales

Code: CODE7

Titre: Flog Test Nouv

Description: None

Emetteur: CLOG17 - CLOG PROJET TEST 1.0 (APP PROJET TEST 1.0)

Type flux: CODE9 - TREL1.0

Consommateur composant logiciel: CLOG24 - Clog Test Nouv (APP PROJET TEST 1.0)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: Planifié

Date cycle de vie: 2025-07-02 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-07-02 00:00:00	Planifié

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE8 - TEST OS FLOW

Description non fournie

CODE8 - TEST OS FLOW

Informations générales

Code: CODE8

Titre: TEST OS FLOW

Description: None

Emetteur: CLOG12 - test Ranya COMPOLOG1 (APP test doc)

Type flux: CODE12 - OUSSAMA TEST IOI

Consommateur composant logiciel: None

Consommateur application: APP20 - APP test Nouv

Objet métier: None

Statut cycle de vie: A définir

Date cycle de vie: 2025-08-01 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-08-01 00:00:00	A définir

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE6 - FLOG 0.0

Description non fournie

CODE6 - FLOG 0.0

CODE6 - FLOG 0.0

Informations générales

Code: CODE6

Titre: FLOG 0.0

Description: None

Emetteur: CLOG22 - Composant générique (APP TEST V1 XOXO)

Type flux: CODE1 - TREL1

Consommateur composant logiciel: None

Consommateur application: APP19 - APP TEST V1 XOXO

Objet métier: None

Statut cycle de vie: Planifié

Date cycle de vie: 2025-09-26 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-07-07 00:00:00	A définir
2025-09-26 00:00:00	Planifié

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE9 - FLOG1 XX

Description non fournie

CODE9 - FLOG1 xx

CODE9 - FLOG1 xx

Informations générales

Code: CODE9

Titre: FLOG1 xx

Description: None

Emetteur: CLOG17 - CLOG PROJET TEST 1.0 (APP PROJET TEST 1.0)

Type flux: CODE9 - TREL1.0

Consommateur composant logiciel: CLOG24 - Clog Test Nouv (APP PROJET TEST 1.0)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: A décommissionner

Date cycle de vie: 2025-09-02 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-09-02 00:00:00	A décommissionner

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE10 - Test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

CODE10 - Test xx

Informations générales

Code: CODE10

Titre: Test xx

Description: Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

Emetteur: CLOG17 - CLOG PROJET TEST 1.0 (APP PROJET TEST 1.0)

Type flux: CODE9 - TREL1.0

Consommateur composant logiciel: CLOG17 - CLOG PROJET TEST 1.0 (APP PROJET TEST 1.0)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: Planifié

Date cycle de vie: 2025-09-23 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-09-23 00:00:00	Planifié

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE5 - FLOG STUDIO

Description non fournie

CODE5 - FLOG STUDIO

Informations générales

Code: CODE5

Titre: FLOG STUDIO

Description: None

Emetteur: CODE1 - Composant générique (APP1)

Type flux: CODE1 - TREL1

Consommateur composant logiciel: None

Consommateur application: CODE1 - APP1

Objet métier: None

Statut cycle de vie: A définir

Date cycle de vie: 2025-05-05 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-05-05 00:00:00	A définir

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE2 - FLOG2

Description non fournie

CODE2 - FLOG2

CODE2 - FLOG2

Informations générales

Code: CODE2

Titre: FLOG2

Description: None

Emetteur: CLOG5 - API TEST1 (APP1)

Type flux: CODE1 - TREL1

Consommateur composant logiciel: CLOG2 - Composant générique (APP2)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: A définir

Date cycle de vie: 2025-02-20 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-02-20 00:00:00	A définir

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE1 - FLOG1

Description non fournie

CODE1 - FLOG1

CODE1 - FLOG1

Informations générales

Code: CODE1

Titre: FLOG1

Description: None

Emetteur: CLOG4 - API TEST1 (APP1)

Type flux: CODE1 - TREL1

Consommateur composant logiciel: CLOG3 - CLOG 1 (APP1)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: Déployé

Date cycle de vie: 2025-02-03 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-02-03 00:00:00	Déployé

Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours

CODE3 - FLOG3

Description non fournie

CODE3 - FLOG3

CODE3 - FLOG3

Informations générales

Code: CODE3

Titre: FLOG3

Description: None

Emetteur: CODE1 - Composant générique (APP1)

Type flux: CODE1 - TREL1

Consommateur composant logiciel: CODE1 - Composant générique (APP1)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: A définir

Date cycle de vie: 2025-02-20 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-02-20 00:00:00	A définir

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE4 - FLOG PROJET TEST 1.0

FLOG PROJET TEST 1.0

CODE4 - FLOG PROJET TEST 1.0

CODE4 - FLOG PROJET TEST

1.0

Informations générales

Code: CODE4

Titre: FLOG PROJET TEST 1.0

Description: FLOG PROJET TEST 1.0

Emetteur: CLOG17 - CLOG PROJET TEST 1.0 (APP PROJET TEST 1.0)

Type flux: CODE1 - TREL1

Consommateur composant logiciel: CLOG4 - API TEST1 (APP1)

Consommateur application: None

Objet métier: None

Statut cycle de vie: Planifié

Date cycle de vie: 2025-02-04 00:00:00

Cycles de vie

Date	Statut
2025-02-04 00:00:00	Planifié

Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours

CODE1 - PAPP1

Description non fournie

CODE1 - PAPP1

CODE1 - PAPP1

Informations générales

Code: CODE1

Titre: PAPP1

Description: None

Processus: CODE1 - PROCESS TEST

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
-------	--------------	-------------

CODE3 - PAPP2

Description non fournie

CODE3 - PAPP2

CODE3 - PAPP2

Informations générales

Code: CODE3

Titre: PAPP2

Description: None

Processus: CODE5 - PROCESS TEST STUDIO

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
0	CODE1 - FLOG1	None

CODE2 - PAPP TEST STUDIO

Description non fournie

CODE2 - PAPP TEST STUDIO

CODE2 - PAPP TEST STUDIO

Informations générales

Code: CODE2

Titre: PAPP TEST STUDIO

Description: None

Processus: CODE1 - PROCESS TEST

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
0	CODE1 - FLOG1	None
0	CODE5 - FLOG STUDIO	None
0	CODE2 - FLOG2	None

CODE4 - PAPP 0

Description non fournie

CODE4 - PAPP 0

CODE4 - PAPP 0

Informations générales

Code: CODE4

Titre: PAPP 0

Description: None

Processus: CODE5 - PROCESS TEST STUDIO

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
1	CODE5 - FLOG STUDIO	None

CODE5 - PAPP 0.0

Description non fournie

CODE5 - PAPP 0.0

CODE5 - PAPP 0.0

Informations générales

Code: CODE5

Titre: PAPP 0.0

Description: None

Processus: CODE6 - PROCESS 0.0

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
-------	--------------	-------------

CODE6 - PAPP 0.0

Description non fournie

CODE6 - PAPP 0.0

CODE6 - PAPP 0.0

Informations générales

Code: CODE6

Titre: PAPP 0.0

Description: None

Processus: CODE6 - PROCESS 0.0

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
0	CODE6 - FLOG 0.0	None

CODE7 - Papp Test Nouv

Test Nouv

CODE7 - Papp Test Nouv

CODE7 - Papp Test Nouv

Informations générales

Code: CODE7

Titre: Papp Test Nouv

Description: Test Nouv

Processus: CODE7 - process test Nouv

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
-------	--------------	-------------

CODE8 - Papp xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

CODE8 - Papp xx

Informations générales

Code: CODE8

Titre: Papp xx

Description: Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

Processus: CODE6 - PROCESS 0.0

Etapas

Ordre	Flux logique	Description
-------	--------------	-------------