

debezium - Vision

Vision

- [CODE2 - OBJT1](#)
 - [CODE2 - OBJT1](#)
- [CODE3 - Test Objectif](#)
 - [CODE3 - Test Objectif](#)
- [CODE1 - OBJT1](#)
 - [CODE1 - OBJT1](#)
- [CODE4 - test xx](#)
 - [CODE4 - test xx](#)
- [CODE2 - test xx](#)
 - [CODE2 - test xx](#)
- [CODE1 - KR1](#)
 - [CODE1 - KR1](#)

CODE2 - OBJT1

Description non fournie

CODE2 - OBJT1

CODE2 - OBJT1

Informations générales

Code: CODE2

Titre: OBJT1

Description: None

Type: IT

Statut: A atteindre

Entité: CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

Date début: 2025-07-03 00:00:00

Date fin estimée: 2025-08-07 00:00:00

Date fin réelle: None

Taux de réalisation: 0

Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

Key results

Key result

CODE3 - Test Objectif

Description non fournie

CODE3 - Test Objectif

Informations générales

Code: CODE3

Titre: Test Objectif

Description: None

Type: IT

Statut: Abandonné

Entité: CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

Date début: 2025-07-01 00:00:00

Date fin estimée: 2025-07-23 00:00:00

Date fin réelle: None

Taux de réalisation: 0

Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

Key results

Key result

CODE1 - OBJT1

Description non fournie

CODE1 - OBJT1

CODE1 - OBJT1

Informations générales

Code: CODE1

Titre: OBJT1

Description: None

Type: IT

Statut: Atteint

Entité: CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

Date début: 2025-01-27 00:00:00

Date fin estimée: 2025-02-03 00:00:00

Date fin réelle: None

Taux de réalisation: 0

Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	3	None

Key results

Key result
CODE1 - KR1

CODE4 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

CODE4 - test xx

Informations générales

Code: CODE4

Titre: test xx

Description: Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

Type: Stratégie

Statut: A atteindre

Entité: CODE5 - Test Unité Organisationnelle (Interne)

Date début: 2025-09-01 00:00:00

Date fin estimée: 2025-10-05 00:00:00

Date fin réelle: None

Taux de réalisation: 0

Indicateurs

Indicateur	Valeur	Titre
CODE4 - INDIC OBJ	None	Non renseigné

Key results

Key result

CODE2 - test xx

Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

CODE2 - test xx

Informations générales

Code: CODE2

Titre: test xx

Description: Le matin se lève sur un village endormi. Les rayons du soleil percent doucement la brume, révélant les toits humides et les ruelles pavées. Un coq chante au loin, annonçant une nouvelle journée. Dans les champs, l'odeur fraîche de l'herbe coupée se mêle à celle de la terre humide. Les habitants sortent peu à peu, saluant leurs voisins d'un signe de tête. Au marché, les étals colorés s'emplissent de fruits, légumes et fleurs. Les enfants courent, riant, autour des fontaines. La vie reprend son rythme simple et paisible, comme chaque matin, dans ce coin de campagne tranquille.

Type: Non fonctionnel

Entité: CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

Objectifs

Objectif

Projets associés

Projet	Statut
--------	--------

CODE1 - KR1

Description non fournie

CODE1 - KR1

CODE1 - KR1

Informations générales

Code: CODE1

Titre: KR1

Description: None

Type: Socle

Entité: CODE1 - UO TEST 1 (Externe)

Objectifs

Objectif
CODE1 - OBJT1

Projets associés

Projet	Statut
CODE1 - PROJET TEST 1.0	En cours
CODE5 - Projet Nouv	A démarrer