

# PRO2 - Espace artiste

## Informations générales

**Code:** PRO2  
**Titre:** Espace artiste  
**Type:** TPRO1 - Transformation  
**Statut:** En cours  
**Sponsor:** ENT34 - Domaine Artist Experience (Interne)  
**Référence du train:** None  
**Météo:** Bonne  
**Taux avancement global estimé:** 10  
**Taux avancement délai:** 10  
**Date de début:** 2026-02-02 00:00:00  
**Date de fin estimée:** 2027-01-01 00:00:00  
**Date de fin réelle:** None  
**Budget OPEX estimé:** 100000  
**Budget OPEX réel:** 120000  
**Budget CAPEX estimé:** 50000  
**Budget CAPEX réel:** 55000

## Caractéristiques

| Caractéristique | Nature | Valeur |
|-----------------|--------|--------|
|-----------------|--------|--------|

## Contexte

## Contributeurs

| Entité                                 | Acteur          | Rôle      |
|----------------------------------------|-----------------|-----------|
| ENT32 - Domaine Distribution (Interne) | Bernard Nicolas | Tech Lead |

## ADR

| ADR | Description |
|-----|-------------|
|-----|-------------|

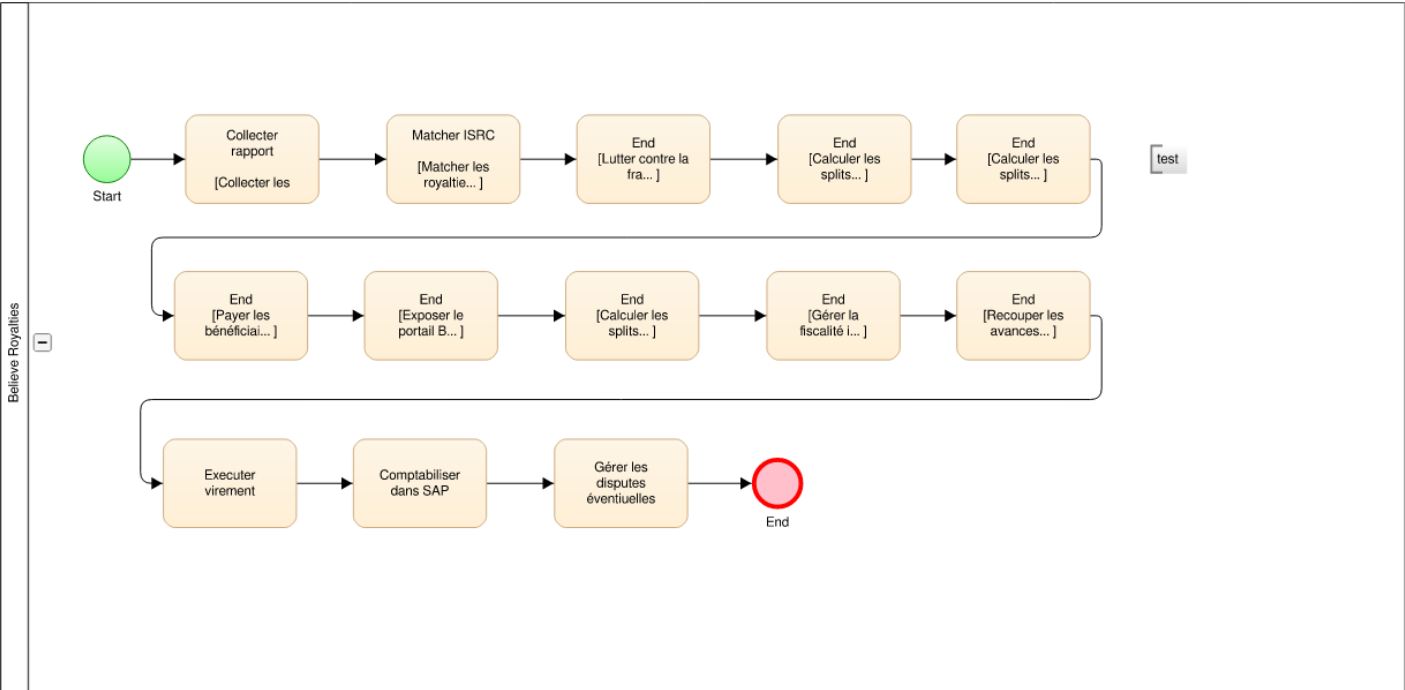
## Key results

| Key result                                         | Description                       | Type            |
|----------------------------------------------------|-----------------------------------|-----------------|
| KR14 - Atteindre 99.95% disponibilité apps Vitales | Cible : 99.95% — Indicateur : SLA | Non fonctionnel |

## Processus

| Processus                                  |
|--------------------------------------------|
| PROCESS1 - Calculer et payer les royalties |

## Processus: PROCESS1 - Calculer et payer les royalties



## Adhérences

| Projet | Type | Impact |
|--------|------|--------|
|--------|------|--------|

## Démarche

Description de la démarche

## Contraintes

| Contrainte | Description |
|------------|-------------|
|------------|-------------|

## Exigences

| Exigence | Type | Description |
|----------|------|-------------|
|----------|------|-------------|

## Sécurité

| Sécurité | Description |
|----------|-------------|
|----------|-------------|

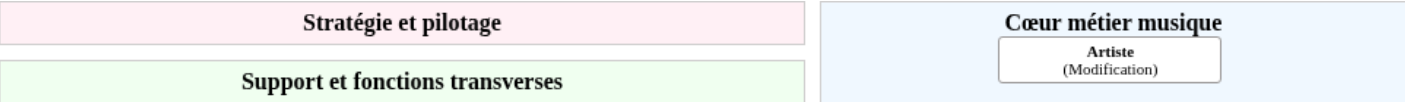
Plan d'occupation des sols impacté



Capacités

| Capacité                           | Type         | Impact |
|------------------------------------|--------------|--------|
| CAP75 - Former les artistes        | Modification | None   |
| CAP26 - Onboarder un artiste/label | Modification | None   |
| CAP23 - Signer un artiste ou label | Modification | None   |

Cartographie des données impactée



Objets métiers

| Objet métier  | Type         | Impact |
|---------------|--------------|--------|
| OM1 - Artiste | Modification | None   |

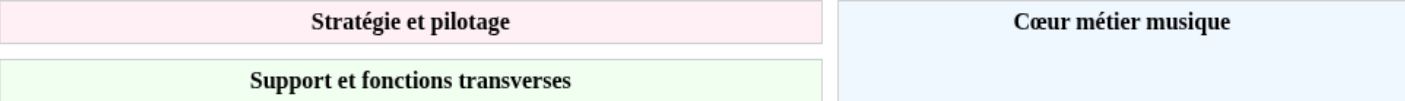
Services

| Service | Type | Impact |
|---------|------|--------|
|---------|------|--------|

Solution applicative: PROSCEN3 - Portail en dev interne

Description:

Paysage applicatif impacté



Applications

| Application            | Type     | Impact |
|------------------------|----------|--------|
| APP1 - Portail artiste | Création | None   |

Composants logiciels

| Composant logiciel | Type | Impact |
|--------------------|------|--------|
|--------------------|------|--------|

# Flux logiques

| Flux logique | Type | Impact |
|--------------|------|--------|
|--------------|------|--------|

Revision #2  
Created 9 July 2026 12:56:19 by API Service  
Updated 9 July 2026 16:35:18 by API Service