

PRO1 - MDM Artist : référentiel maître unique

- [PRO1 - MDM Artist : référentiel maître unique](#)

PRO1 - MDM Artist : référentiel maître unique

Informations générales

Code: PRO1
Titre: MDM Artist : référentiel maître unique
Type: TPRO1 - Transformation
Statut: En cours
Sponsor: ENT37 - Domaine Data & AI (Interne)
Référence du train: None
Météo: Bonne
Taux avancement global estimé: 0
Taux avancement délai: 0
Date de début: 2025-06-26 00:00:00
Date de fin estimée: 2026-10-31 00:00:00
Date de fin réelle: None
Budget OPEX estimé: None
Budget OPEX réel: None
Budget CAPEX estimé: None
Budget CAPEX réel: None

Caractéristiques

Caractéristique	Nature	Valeur
-----------------	--------	--------

Contexte

contexte du projet à décrire

Contributeurs

Entité	Acteur	Rôle
ENT13 - BU Publishing (Interne)	Durand Marc	Business Owner
ENT50 - Direction Financière (CFO) (Interne)	Fontaine Laura	Business Owner

ADR

ADR	Description
-----	-------------

Key results

Key result	Description	Type
KR09 - Backfill catalogue historique : 50M titres scannés	Cible : 50M — Indicateur : Volume	Fonctionnel

Processus

Processus
PROCESS2 - Signer et onboarder un artiste

Processus: PROCESS2 - Signer et onboarder un artiste

Adhérences

Projet	Type	Impact
--------	------	--------

Démarche

Description de la démarche adoptée

Contraintes

Contrainte	Description
------------	-------------

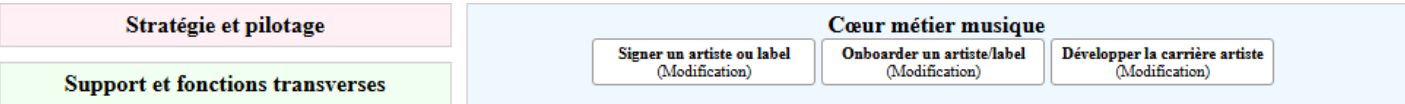
Exigences

Exigence	Type	Description
----------	------	-------------

Sécurité

Sécurité	Description
----------	-------------

Plan d'occupation des sols impacté

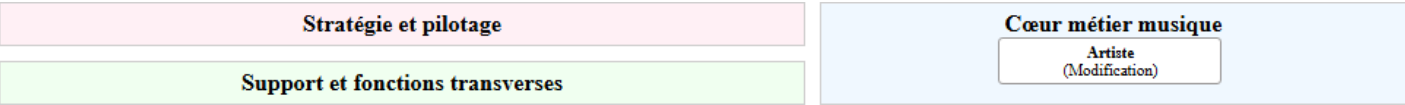


Capacités

Capacité	Type	Impact
CAP27 - Développer la carrière artiste	Modification	None

CAP26 - Onboarder un artiste/label	Modification	None
CAP23 - Signer un artiste ou label	Modification	None

Cartographie des données impactée



Objets métiers

Objet métier	Type	Impact
OM1 - Artiste	Modification	None

Services

Service	Type	Impact
---------	------	--------

Solution applicative: PROSCEN1 - Scena1

Description: None

Applications

Application	Type	Impact
-------------	------	--------

Composants logiciels

Composant logiciel	Type	Impact
--------------------	------	--------

Flux logiques

Flux logique	Type	Impact
--------------	------	--------